**HISTOIRE**

**Prologue : Rêves sous les cendres de Noxus**

*(Noxus, Bastion Immortel, dans les tribunes d’une arène profonde, légèrement éclairées par un puit de lumière et baignées dans l'odeur métallique du sang séché. Des chaînes rouillées claquent contre la pierre. Azhari et Lysandor avancent discrètement entre les ombres des combattants captifs.)*

***Azhari*** *(regardant autour de lui, la voix basse) :  
Cette ville... ce tombeau... Ils nous forgent à coups de chaînes et d’illusions. Depuis que j'ai foulé les pierres de cette arène, je ne me souviens plus de ce que c'est que de sourire.*

***Lysandor*** *(le regard perdu vers les gradins grouillants de spectateurs) :  
Ici, on ne vit pas. On survit. Sous les cris, sous le fer. Et si tu n'es pas assez fort... tu n'es plus rien.*

***Azhari*** *(effleurant d'une main les murs marqués de griffures et de sang) :  
Nous sommes des ombres ici, des armes qu'ils dressent... Moi, fils d'érudit, devenu bête de foire. Toi, héritier d'une lignée condamnée à ne connaître que la guerre...*

***Lysandor*** *(serrant les poings, une lueur farouche dans les yeux) :  
Et pourtant, un autre chemin existe, Azhari... Un lieu où l'esprit triomphe du glaive. Piltover.*

***Azhari*** *(ses yeux brillant d'une détermination nouvelle) :  
Alors fuyons. Laissons derrière nous cette prison de pierre. Devenons ce que nous choisissons d'être.*

*(Un silence lourd s'installe. Au-dessus d'eux, des patrouilles armées surveillent depuis les remparts. Les deux jeunes hommes échangent un regard résolu et s’enfoncent dans les ruelles souterraines.)*

***Lysandor*** *(chuchotant, la main sur la garde de son arme) :  
Es-tu prêt à renoncer à tout ? Même à ton nom ?*

***Azhari*** *(un sourire ironique aux lèvres) :  
Je suis prêt à naître de nouveau.*

*(Leur périple commence, dans les entrailles d'une cité qui dévore ses propres enfants.)*

**Chapitre 1 : L'Ombre de Noxus**

**Confrontation avec Darius**

*(Après avoir quitté les gradins de l’arène, Azhari et Lysandor s’avancent dans les couloirs froids et sombres du Bastion Immortel. Leurs pas résonnent dans le silence pesant de la nuit. La porte intérieure sud n’est gardée que par des ombres — la vigilance semble baissée à cette heure. Trop facile.)*

**Azhari :**

**Si quelqu’un nous voit quitter la place haute à cette heure, surtout en armure légère… on aura l’air de déserteurs.**

**Lysandor:**

**Avec mon nom, je peux convaincre n’importe quel officier… du moins, tant que ce n’est pas Darius.**

*(Ils franchissent la porte et s’engagent dans la* ***place basse*** *du Bastion. Il ne leur reste qu’un couloir, une arche à passer, et dix mètres de silence.)*

*(Mais, au tournant, une* ***silhouette imposante*** *les attend. Darius. Sa hache repose sur son épaule, son regard noir transperce la pénombre.) --- Ajouter le sprite de Darius NOIR si possible*

**Darius (d’une voix forte):**

**Halte, vous deux.  
Lysandor… Te voir ici à cette heure est inhabituel. J’aurais presque l’impression que deux jeunes loups tentent de quitter la meute… comme des lâches.**

*(Prend le manche de sa hache à deux mains)*

**Dites-moi, pourquoi ne devrais-je pas vous abattre sur-le-champ ?**

**Azhari *(tentant de garder son calme)* :**

**Nous ne fuyons pas. Nous partons en mission. Ordre d’un supérieur… une tâche en dehors des murs.**

**Darius *(hausse un sourcil, sceptique)* :**

**Une mission ? Vraiment ? Et quel supérieur oserait envoyer un fils de Marcus… en pleine nuit, sans escorte ?**

***(Le joueur doit choisir sa réponse :)***

***Nommer un officier noxien influent (risque d’être vérifié).***

* ***Marcus***
* ***Ramus***
* ***Ezreal***

**Si le joueur dit "Marcus" (réponse correcte) :**

**Lysandor :  
C’est mon oncle. Il nous a envoyés pour intercepter un marchand itinérant aux abords de la ville. Il transporte une relique shurimienne… Elle ne doit pas tomber entre de mauvaises mains.**

**Darius (le fixe longuement. Un silence. Puis, il hoche lentement la tête) :  
Marcus… ça change tout.**

**Darius :  
Ne traînez pas. Et si j’apprends que vous mentez…**

**Lysandor (salue avec discipline) :  
Gloire à Noxus.**

**En donnant la bonne réponse Azhari est sûr de survivre à la traversée**

**Sinon : réponse incorrecte (Ramus ou Ezreal)**

**Si Ezreal  
Darius :  
Tu crois me faire avaler ça ? Ezreal ? Ce gamin de Piltover ?**

**Si Ramus**

**Darius :  
Tu crois me faire avaler ça ? Ce Ramus est mort depuis un mois. (  
Mensonge.**

**Lysandor (serrant la mâchoire, murmure à Azhari) :  
On ne peut pas le combattre. Il faut fuir — maintenant.**

**En fuyant Azhari risque de mourir entre le chapitre 2 et 3**

**Chapitre 2 : Traversée des Plaines de Drazhan**

***Rencontre avec le conterbandier***

*La nuit s’abat comme une chape de plomb sur les terres nues de Drazhan. Derrière eux, les lourds bastions de la Porte de Drekan se dessinent à peine dans l’obscurité, silhouette immobile mais oppressante. Devant eux, les plaines s’étendent, rouges et poussiéreuses, battues par un vent sec qui semble murmurer des ordres oubliés. Ici, le sol porte encore les marques des bottes noxiennes — comme si l’Empire refusait de lâcher prise. (Azhari et Lysandor avancent, les traits tirés, couverts de suie. Ils ne parlent plus depuis des heures — le silence est une armure.)*

**Azhari (à voix basse, en posant la main sur la paroi rocheuse) :  
C’est donc ça, franchir l’Empire… Ce n’est pas une victoire. C’est un arrachement.**

**Lysandor (amer) :  
On ne quitte jamais vraiment Noxus. On s’arrache à elle comme on s’arracherait un bout d’âme infectée.**

**(Un peu plus loin, à la lisière d’un sentier escarpé, une silhouette encapuchonnée les attend, assise sur un rocher. Un feu discret l’éclaire à peine. Il semble les attendre depuis longtemps.)**

**Contrebandier (d’un ton calme) :  
Vous avez fait vite. Ou alors, vous avez fui avec l’urgence de ceux qui n’ont plus rien à perdre.**

**Lysandor (la main sur sa ceinture, méfiant) :  
Qui es-tu ? Et comment sais-tu qui nous sommes ?**

**Contrebandier (sourire en coin) :  
Je suis un passeur. Rien de plus. Je sais ce que je dois savoir. Et je suis là pour vous proposer une chose simple : un passage sûr, discret… à condition de m’écouter.**

**Azhari :  
Et pourquoi t’aiderait-on à prix inconnu ?**

**Contrebandier (penchant légèrement la tête) :  
Parce que si vous refusez, je repars. Et mon prochain arrêt s’appelle *Quartiers Noirs*. Là où un certain Grand Général aime qu’on lui rapporte ce que ses chiens n’ont pas su attraper.**

**Lysandor (blême) :  
Swain...**

**Contrebandier :  
Je vous propose un marché. Vous m’offrez un peu d’or, ou quelque chose de plus... symbolique. En échange, je vous accompagne au-delà des Montagnes de Varjus et j’oublie que vous êtes passés. Puis vous continuerez par bateau de Rokrund à Zaun, par vos propres moyens.**

**Azhari :  
Et si on refuse ?**

**Contrebandier (le regard dur, sans détour) :  
Alors le nom de Lysandor, deviendra une rumeur. Puis un ordre. Et ensuite… une cible.**

**Lysandor :  
Alors on choisit. Le prix ou la traque.**

* **S’ils paient ou offrent un objet (ex. artefact volé, insigne familial), l’espion gardera le silence et les amènera jusqu’à Rokrund**

**Azhari donnera un médaillon hérité de son père dernier souvenir de Shurima (incorporer flashback)**

* **S’ils refusent, le contrebandier remonte vers Noxus, et Swain est informé de la désertion. La tête de Lysandor est mise à prix, transformant leur voyage en cavale. *Azahri mourra à pendant la traversée s’ils avaient en plus donner la mauvaise réponse à Darius car Swain aura commandité des pirates de faire feu sur leur bateau***

**Chapitre 3 : Zaun, L’Enfer sous Piltover**

**Chapitre 4 : Piltover, la Lumière tant Espérée ?**