**HISTOIRE**

**Prologue : Rêves sous les cendres de Noxus**

*(Noxus, Bastion Immortel, dans les tribunes d’une arène profonde, légèrement éclairées par un puit de lumière et baignées dans l'odeur métallique du sang séché. Des chaînes rouillées claquent contre la pierre. Azhari et Lysandor avancent discrètement entre les ombres des combattants captifs.)*

***Azhari*** *(regardant autour de lui, la voix basse) :  
Cette ville... ce tombeau... Ils nous forgent à coups de chaînes et d’illusions. Depuis que j'ai foulé les pierres de cette arène, je ne me souviens plus de ce que c'est que de sourire.*

***Lysandor*** *(le regard perdu vers les gradins grouillants de spectateurs) :  
Ici, on ne vit pas. On survit. Sous les cris, sous le fer. Et si tu n'es pas assez fort... tu n'es plus rien.*

***Azhari*** *(effleurant d'une main les murs marqués de griffures et de sang) :  
Nous sommes des ombres ici, des armes qu'ils dressent... Moi, fils d'érudit, devenu bête de foire. Toi, héritier d'une lignée condamnée à ne connaître que la guerre...*

***Lysandor*** *(serrant les poings, une lueur farouche dans les yeux) :  
Et pourtant, un autre chemin existe, Azhari... Un lieu où l'esprit triomphe du glaive. Piltover.*

***Azhari*** *(ses yeux brillant d'une détermination nouvelle) :  
Alors fuyons. Laissons derrière nous cette prison de pierre. Devenons ce que nous choisissons d'être.*

*(Un silence lourd s'installe. Au-dessus d'eux, des patrouilles armées surveillent depuis les remparts. Les deux jeunes hommes échangent un regard résolu et s’enfoncent dans les ruelles souterraines.)*

***Lysandor*** *(chuchotant, la main sur la garde de son arme) :  
Es-tu prêt à renoncer à tout ? Même à ton nom ?*

***Azhari*** *(un sourire ironique aux lèvres) :  
Je suis prêt à naître de nouveau.*

*(Leur périple commence, dans les entrailles d'une cité qui dévore ses propres enfants.)*

**Chapitre 1 : L'Ombre de Noxus**

**Scène 1 : Confrontation avec Darius**

*Après être sortie de l’arène, Azhari & Lysandor s’approche de la porte intérieure sud du Bastion Immortel, aucun garde près de la porte qui pourrait trouver leur départ suspect.*

**Azhari : Si on est vus en train de quitter la place haute du bastion on risque d’éveiller les soupçons non ?**

**Lysandor: Effectivement mais avec ma réputation on devrait pouvoir se justifier à n’importe qui !Enfin tant que nous n’avons pas à faire à Darius**

*A & L passent la porte et commencent à s’aventurer dans la place basse du BI*

*Plus qu’à tourner à gauche pour être à 10m de la sortie*

*Ils tournent et se retrouvent nez à nez avec Darius qui se tient devant eux, une hache massive reposant sur son épaule. Son regard est froid, impitoyable.*

**Darius (d’une voix forte): HALTE VOUS DEUX! Lysandor te voir dans la partie basse à cette heure est surprenant… J’ai presque l’impression de voir deux jeunes âmes qui fuient Noxus... …Pathétique.**

*(Prend le manche de sa hache à deux mains)*

**Dites-moi, pourquoi ne devrais-je pas vous abattre sur-le-champ ?**

**Azhari *(tentant de garder son calme)* : Nous ne fuyons pas, nous partons en mission. Une tâche confiée par un supérieur, hors des frontières.**

**Darius *(hausse un sourcil, sceptique)* : Une mission, hein ? Et qui est ce fameux supérieur ?**

***(Le joueur doit choisir sa réponse :)***

1. **Nommer un officier noxien influent *(risque d’être vérifié)*.**

**Lysandor : C’est mon oncle Marcus qui nous envoie, on doit récupérer une ancienne technologie shurimienne provenant d’un marchand itinérant aux abords de la cité avant qu’il ne reprenne la route.**

**Darius (fixant Lysandor un instant , puis hochant la tête) : Marcus hein.. Très bien Lysandor va !**

**Lysandor  (procède à un salut militaire) : GLOIRE A NOXUS !**

1. **Tenter de détourner la conversation sur leur utilité pour Noxus.**
2. **Fuir**

***Lysandor échange un regard avec Azhari avant de murmurer :***

**Lysandor : Si nous courons maintenant, nous avons une chance. Sinon, nous mourrons ici.**

***(Ils peuvent tenter une diversion, utiliser une ruelle sombre, ou essayer de s’échapper par les toits.)***

**Scène 2 : Rencontre avec un espion noxien**

***Après l’affrontement avec Darius, un homme vêtu d’une cape sombre les accoste discrètement dans une ruelle.***

**Espion : Vous avez du cran... mais pas assez pour survivre seuls. Je peux vous faire sortir de Noxus, mais tout a un prix.**

**Azhari : Quel genre de prix ?**

**Espion *(sourit légèrement)* : Un service, plus tard. Vous saurez quand le moment viendra.**

***(Le joueur doit choisir :)***

1. **Accepter et s’endetter auprès d’un inconnu.**
2. **Refuser et fuir Noxus par nos propres moyens.**

**Chapitre 2 : Traversée des Terres Déchirées**

**Une fois hors de Noxus, leur route les conduit aux Terres Déchirées, une région instable où se croisent mercenaires, bêtes sauvages et déserteurs. Leur périple est ponctué de rencontres inattendues, notamment avec une bande de révolutionnaires noxiens cherchant à renverser le régime. L’un d’eux, une ancienne gladiatrice du nom de Kaelra, leur offre un passage sûr vers Piltover en échange d’une faveur.**

**Événements et dilemmes :**

1. **Rencontre avec un chasseur de primes : Un traqueur noxien est sur leurs traces.** 
   * **Le combattre pour assurer leur liberté.**
   * **Tenter de négocier pour une autre solution.**
   * **Se cacher et espérer passer inaperçus.**
2. **L’Alliance avec Kaelra :** 
   * **Accepter et trahir Noxus.**
   * **Refuser et continuer seuls.**
   * **Les trahir pour un gain immédiat.**
   * **S’emparer des ressources des révolutionnaires.**

**Chapitre 3 : Zaun, L’Enfer sous Piltover**

**Arrivés aux abords de Piltover, Azhari et Lysandor découvrent qu’ils doivent traverser Zaun, la ville souterraine où règne la loi du plus fort. C’est ici qu’ils croisent le chemin de Sevika, bras droit du redouté Silco. Voyant leur vulnérabilité, elle leur propose une place dans ses affaires en échange d’une aide temporaire.**

**Événements et dilemmes :**

1. **Piégés par des contrebandiers : Leur fuite attire l’attention d’un gang de Zaun.** 
   * **Négocier leur passage en échange d’un service.**
   * **Se battre pour survivre.**
   * **Utiliser une ruse pour s’échapper.**
2. **L’offre de Sevika :** 
   * **Accepter et travailler pour elle.**
   * **Tenter de l’arnaquer.**
   * **Chercher une protection ailleurs.**
   * **S’allier avec un rival de Silco.**

**Chapitre 4 : Piltover, la Lumière tant Espérée ?**

**Après de nombreuses épreuves, ils atteignent enfin Piltover. Mais ici aussi, tout n’est pas idyllique. La bureaucratie, la discrimination envers les étrangers et les tensions sociales entre Zaun et Piltover les forcent à naviguer habilement. Chacun de leurs choix jusqu’ici influence leur destin final : deviennent-ils des citoyens modèles de Piltover, des hors-la-loi traqués, ou des agents influents entre les deux mondes ?**

**Événements et dilemmes :**

1. **Une audience avec un mécène influent : Un noble leur offre une chance de s’intégrer.** 
   * **Accepter et s’intégrer à la haute société.**
   * **Refuser et suivre leur propre voie.**
2. **Un complot en gestation : Ils découvrent une conspiration entre Piltover et Zaun.** 
   * **S’impliquer et choisir un camp.**
   * **Rester neutres et éviter les ennuis.**
   * **Créer leur propre faction.**

**Leur aventure ne fait que commencer…**

**Chapitre 2 : Traversée des Terres Déchirées**

**Scène 1 : Le chasseur de primes**

**(Les dunes noires des Terres Déchirées s’étendent à perte de vue. Le soleil bas teinte l’horizon de rouge. Azhari et Lysandor avancent à pas feutrés entre les carcasses de chars noxiens abandonnés. Un bruit sec rompt le silence : le claquement d’un fusil rechargé.)**

**Chasseur de primes (voix grave et sèche) :  
Vous avez mis du temps à sortir du Bastion. Je vous attends depuis trois jours. Le prix sur vos têtes grimpe chaque heure.**

**Lysandor (main sur la garde, le souffle court) :  
Et pourtant tu es seul. Confiant ou suicidaire ?**

**Chasseur (ricane) :  
Confiant. Parce que je sais que vous êtes fatigués, blessés… et que vous avez quelque chose à perdre.**

**Azhari (s’avance légèrement, calme) :  
Tu n’es qu’un pion de plus dans cette partie. Laisse-nous passer et repars vivant. Noxus n’a pas besoin de savoir.**

**Chasseur (vise) :  
J’ai juré de ne plus jamais reculer.**

**Choix du joueur :  
• Combattre  
• Négocier : offrir un objet ou des informations  
• Se cacher et attendre la nuit**

**Scène 2 : Rencontre avec Kaelra**

**(Sous une arche de pierre effondrée, un feu brûle. Des silhouettes se dessinent dans l’ombre. Kaelra, haute, musclée, une cicatrice zébrant sa joue, les observe sans un mot.)**

**Kaelra :  
Je vous ai vus affronter ce chasseur. Pas mal pour des fugitifs. Vous avez du cran… mais pas de plan.**

**Lysandor (méfiant) :  
Et toi ? Révolutionnaire ou opportuniste ?**

**Kaelra (sourit) :  
Un peu des deux. Nous avons un passage sûr vers Piltover. Des contacts, des ressources. Mais tout se paie.**

**Azhari :  
Quel genre de paiement ?**

**Kaelra :  
Aider notre groupe. Une opération contre un dépôt noxien. Si vous acceptez, on vous sort de ces terres.**

**Choix du joueur :  
• Accepter la mission et trahir Noxus  
• Refuser et partir seuls  
• Trahir Kaelra en la livrant à ses ennemis**

**Chapitre 3 : Zaun, L’Enfer sous Piltover**

**Scène 1 : Piège dans les vapeurs**

**(Des passerelles rouillées serpentent entre les cheminées toxiques. Une silhouette encapuchonnée bloque le chemin, un sourire malsain aux lèvres.)**

**Contrebandier :  
Ah, les petits oiseaux tombés du nid noxien… Vous avez de la chance de tomber sur moi. D’autres vous auraient vendus.**

**Lysandor :  
On n’a rien à vendre. Laisse-nous passer.**

**Contrebandier :  
Tout le monde a quelque chose à vendre, mon prince. Un secret, un service… ou sa vie.**

**Choix du joueur :  
• Payer un prix pour passer  
• Se battre  
• Tromper le contrebandier avec un faux objet**

**Scène 2 : L’offre de Sevika**

**(Dans un ancien laboratoire réaffecté, Sevika fume un cigare, appuyée contre un générateur bourdonnant. Elle scrute les deux jeunes hommes avec un mélange d’intérêt et de menace.)**

**Sevika :  
Deux exilés en cavale, et déjà dans la merde. Vous êtes à Zaun, les gars. Ici, on achète sa survie.**

**Azhari :  
Et combien coûte la nôtre ?**

**Sevika (sourire en coin) :  
Pas grand-chose. Juste une main sur un deal. Vous m’aidez avec un transport, et je vous file une route vers Piltover.**

**Lysandor :  
Et si on refuse ?**

**Sevika (écrase son cigare) :  
Alors vous pouvez toujours tenter votre chance dans les égouts. Avec les rongeurs et les fous.**

**Choix du joueur :  
• Accepter son offre  
• La doubler  
• Chercher un allié chez ses rivaux**