**HISTOIRE**

**Prologue : Rêves sous les cendres de Noxus**

*(Noxus, Bastion Immortel, dans les tribunes d’une arène profonde, légèrement éclairées par un puit de lumière et baignées dans l'odeur métallique du sang séché. Des chaînes rouillées claquent contre la pierre. Azhari et Lysandor avancent discrètement entre les ombres des combattants captifs.)*

***Azhari*** *(regardant autour de lui, la voix basse) :  
Cette ville... ce tombeau... Ils nous forgent à coups de chaînes et d’illusions. Depuis que j'ai foulé les pierres de cette arène, je ne me souviens plus de ce que c'est que de sourire.*

***Lysandor*** *(le regard perdu vers les gradins grouillants de spectateurs) :  
Ici, on ne vit pas. On survit. Sous les cris, sous le fer. Et si tu n'es pas assez fort... tu n'es plus rien.*

***Azhari*** *(effleurant d'une main les murs marqués de griffures et de sang) :  
Nous sommes des ombres ici, des armes qu'ils dressent... Moi, fils d'érudit, devenu bête de foire. Toi, héritier d'une lignée condamnée à ne connaître que la guerre...*

***Lysandor*** *(serrant les poings, une lueur farouche dans les yeux) :  
Et pourtant, un autre chemin existe, Azhari... Un lieu où l'esprit triomphe du glaive. Piltover.*

***Azhari*** *(ses yeux brillant d'une détermination nouvelle) :  
Alors fuyons. Laissons derrière nous cette prison de pierre. Devenons ce que nous choisissons d'être.*

*(Un silence lourd s'installe. Au-dessus d'eux, des patrouilles armées surveillent depuis les remparts. Les deux jeunes hommes échangent un regard résolu et s’enfoncent dans les ruelles souterraines.)*

***Lysandor*** *(chuchotant, la main sur la garde de son arme) :  
Es-tu prêt à renoncer à tout ? Même à ton nom ?*

***Azhari*** *(un sourire ironique aux lèvres) :  
Je suis prêt à naître de nouveau.*

*(Leur périple commence, dans les entrailles d'une cité qui dévore ses propres enfants.)*

**Chapitre 1 : L'Ombre de Noxus**

**Confrontation avec Darius**

*(Après avoir quitté les gradins de l’arène, Azhari et Lysandor s’avancent dans les couloirs froids et sombres du Bastion Immortel. Leurs pas résonnent dans le silence pesant de la nuit. La porte intérieure sud n’est gardée que par des ombres — la vigilance semble baissée à cette heure. Trop facile.)*

**Azhari :**

**Si quelqu’un nous voit quitter la place haute à cette heure, surtout en armure légère… on aura l’air de déserteurs.**

**Lysandor:**

**Avec mon nom, je peux convaincre n’importe quel officier… du moins, tant que ce n’est pas Darius.**

*(Ils franchissent la porte et s’engagent dans la* ***place basse*** *du Bastion. Il ne leur reste qu’un couloir, une arche à passer, et dix mètres de silence.)*

*(Mais, au tournant, une* ***silhouette imposante*** *les attend. Darius. Sa hache repose sur son épaule, son regard noir transperce la pénombre.) --- Ajouter le sprite de Darius NOIR si possible*

**Darius (d’une voix forte):**

**Halte, vous deux.  
Lysandor… Te voir ici à cette heure est inhabituel. J’aurais presque l’impression que deux jeunes loups tentent de quitter la meute… comme des lâches.**

*(Prend le manche de sa hache à deux mains)*

**Dites-moi, pourquoi ne devrais-je pas vous abattre sur-le-champ ?**

**Azhari *(tentant de garder son calme)* :**

**Nous ne fuyons pas. Nous partons en mission. Ordre d’un supérieur… une tâche en dehors des murs.**

**Darius *(hausse un sourcil, sceptique)* :**

**Une mission ? Vraiment ? Et quel supérieur oserait envoyer un fils de Marcus… en pleine nuit, sans escorte ?**

***(Le joueur doit choisir sa réponse :)***

***Nommer un officier noxien influent (risque d’être vérifié).***

* ***Marcus***
* ***Ramus***
* ***Ezreal***

**Si le joueur dit "Marcus" (réponse correcte) :**

**Lysandor :  
C’est mon oncle. Il nous a envoyés pour intercepter un marchand itinérant aux abords de la ville. Il transporte une relique shurimienne… Elle ne doit pas tomber entre de mauvaises mains.**

**Darius (le fixe longuement. Un silence. Puis, il hoche lentement la tête) :  
Marcus… ça change tout.**

**Darius :  
Ne traînez pas. Et si j’apprends que vous mentez…**

**Lysandor (salue avec discipline) :  
Gloire à Noxus.**

**En donnant la bonne réponse Azhari est sûr de survivre à la traversée**

**Sinon : réponse incorrecte (Ramus ou Ezreal)**

**Si Ezreal  
Darius :  
Tu crois me faire avaler ça ? Ezreal ? Ce gamin de Piltover ?**

**Si Ramus**

**Darius :  
Tu crois me faire avaler ça ? Ce Ramus est mort depuis un mois. (  
Mensonge.**

**Lysandor (serrant la mâchoire, murmure à Azhari) :  
On ne peut pas le combattre. Il faut fuir — maintenant.**

**En fuyant Azhari risque de mourir entre le chapitre 2 et 3**

**Chapitre 2 : Traversée des Plaines de Drazhan**

***Rencontre avec le conterbandier***

*La nuit s’abat comme une chape de plomb sur les terres nues de Drazhan. Derrière eux, les lourds bastions de la Porte de Drekan se dessinent à peine dans l’obscurité, silhouette immobile mais oppressante. Devant eux, les plaines s’étendent, rouges et poussiéreuses, battues par un vent sec qui semble murmurer des ordres oubliés. Ici, le sol porte encore les marques des bottes noxiennes — comme si l’Empire refusait de lâcher prise. (Azhari et Lysandor avancent, les traits tirés, couverts de suie. Ils ne parlent plus depuis des heures — le silence est une armure.)*

**Azhari (à voix basse, en posant la main sur la paroi rocheuse) :  
C’est donc ça, franchir l’Empire… Ce n’est pas une victoire. C’est un arrachement.**

**Lysandor (amer) :  
On ne quitte jamais vraiment Noxus. On s’arrache à elle comme on s’arracherait un bout d’âme infectée.**

**(Un peu plus loin, à la lisière d’un sentier escarpé, une silhouette encapuchonnée les attend, assise sur un rocher. Un feu discret l’éclaire à peine. Il semble les attendre depuis longtemps.)**

**Contrebandier (d’un ton calme) :  
Vous avez fait vite. Ou alors, vous avez fui avec l’urgence de ceux qui n’ont plus rien à perdre.**

**Lysandor (la main sur sa ceinture, méfiant) :  
Qui es-tu ? Et comment sais-tu qui nous sommes ?**

**Contrebandier (sourire en coin) :  
Je suis un passeur. Rien de plus. Je sais ce que je dois savoir. Et je suis là pour vous proposer une chose simple : un passage sûr, discret… à condition de m’écouter.**

**Azhari :  
Et pourquoi t’aiderait-on à prix inconnu ?**

**Contrebandier (penchant légèrement la tête) :  
Parce que si vous refusez, je repars. Et mon prochain arrêt s’appelle *Quartiers Noirs*. Là où un certain Grand Général aime qu’on lui rapporte ce que ses chiens n’ont pas su attraper.**

**Lysandor (blême) :  
Swain...**

**Contrebandier :  
Je vous propose un marché. Vous m’offrez un peu d’or, ou quelque chose de plus... symbolique. En échange, je vous accompagne au-delà des Montagnes de Varjus et j’oublie que vous êtes passés. Puis vous continuerez par bateau de Rokrund à Zaun, par vos propres moyens.**

**Azhari :  
Et si on refuse ?**

**Contrebandier (le regard dur, sans détour) :  
Alors le nom de Lysandor, deviendra une rumeur. Puis un ordre. Et ensuite… une cible.**

**Lysandor :  
Alors on choisit. Le prix ou la traque.**

* **S’ils paient ou offrent un objet (ex. artefact volé, insigne familial), l’espion gardera le silence et les amènera jusqu’à Rokrund**

**Azhari donnera un médaillon hérité de son père dernier souvenir de Shurima (incorporer flashback)**

* **S’ils refusent, le contrebandier remonte vers Noxus, et Swain est informé de la désertion. La tête de Lysandor est mise à prix, transformant leur voyage en cavale. *Azahri mourra à pendant la traversée s’ils avaient en plus donner la mauvaise réponse à Darius car Swain aura commandité des pirates de faire feu sur leur bateau***

**Chapitre 3 : Zaun, L’Enfer sous Piltover**

**✹ Version 1 — Azhari est mort pendant la traversée**

***(Azhari a péri lors de l’attaque pirate, son corps perdu en mer, son nom déjà effacé des registres de l’Empire. Lysandor a survécu, seul, hanté par le souvenir de son ami. Le navire, brûlé et disloqué, l’a laissé dériver jusqu’aux docks clandestins de Zaun.)***

***(Zaun, ville basse. L’air y est lourd, les rues moites, chaque souffle un risque. Lysandor déambule dans la brume verte et les ruelles labyrinthiques, un manteau volé dissimulant son uniforme.)***

**Lysandor (intérieurement) :  
Azhari… Tu disais qu’on forge notre propre destin. Moi, je me suis forgé un enfer.**

***(Il erre sans repère, jusqu’à ce qu’un garçon lui vole sa sacoche. En le poursuivant dans les tuyaux, Lysandor tombe sur une vieille femme, Teeva, qui contrôle un réseau d’enfants orphelins et d’informateurs.)***

**Teeva (croassant) :  
T’as une tête de fuyard, mon garçon. Et tu veux monter là-haut ? (Elle montre le ciel jaune, où brillent les tours de Piltover.)  
Il te faudra un guide. Et un nom propre.**

**Lysandor :  
Je paierai. En services ou en secrets.**

**Teeva (sourit) :  
Alors suis-moi. Et oublie qui tu étais.**

**✹ Version 2 — Azhari est vivant**

***(Après avoir soudoyé le contrebandier, Azhari et Lysandor parviennent jusqu’à Rokrund. Là, ils embarquent sur un navire rouillé à destination de Zaun. La traversée est difficile, mais ils survivent. Quand ils débarquent enfin dans la baie inférieure de Zaun, c’est comme plonger dans un cauchemar éveillé.)***

***(Des cheminées crachent des fumées noires, les murs suintent d’huile et de rouille. Les rues s’entrelacent comme des veines d’un cœur malade. Le duo garde la tête baissée — ici, tout se vend. Même les visages.)***

**Azhari (regardant autour, en silence) :  
Ce n’est pas une ville. C’est une fièvre.**

**Lysandor :  
Mais c’est la seule route vers Piltover. Et on aura besoin d’un guide. On est des étrangers ici… et ça se voit.**

***(Ils sont abordés par une jeune femme aux cheveux décolorés, les bras couverts de tatouages hextech. Elle se nomme Nika, et son regard pétille d’ironie.)***

**Nika :  
Deux types paumés, qui évitent les regards et marchent droit dans le territoire de Silco ? Soit vous êtes suicidaires, soit vous êtes très, très intéressants.**

**Azhari :  
On veut monter. Vers la ville haute.**

**Nika (hausse un sourcil) :  
Personne ne monte à Piltover sans payer un tribut… en métal, en informations… ou en loyauté. Mais j’ai mes raccourcis. Et mes dettes. Si vous m’aidez, je vous guide.**

**Lysandor :**

**On a de quoi payer !**

***Option1 :***

**Donner les dernières ressources de A&L mais les condamnés à arriver à Piltover sans rien**

**Azhari (voix sourde) :  
C’est tout ce qu’il nous reste. Tu prends ça, et tu nous montes.**

**Nika (le regard s’adoucit légèrement, puis redevient dur) :  
Marché conclu. Mais là-haut, vous n’aurez rien. Pas de toit. Pas d’amis. Juste les murs dorés d’une ville qui n’a pas besoin de vous.**

**Lysandor (résolu) :  
On s’est arrachés à Noxus. On peut survivre à Piltover.**

**(La nuit suivante, Nika les mène à travers les conduits d’évacuation, les niveaux secrets, jusqu’à un ascenseur de maintenance oublié. Une minute plus tard, ils émergent dans les niveaux inférieurs de Piltover. Sales. Épuisés. Sans un sou. Mais libres.)**

**🗘 Conséquence : Dans le Chapitre 4, ils devront mendier des faveurs, vivre en clandestins et frapper aux portes de mécènes pour espérer exister à Piltover.**

***Option 2 :***

**Refuser de tout donner et proposer un échange équitable**

**Lysandor :  
Tu veux tout. Mais tu nous connais à peine. Tu dis avoir des dettes. Fais-nous monter… et on t’aide à les régler.**

**Nika (fronce les sourcils) :  
Une alliance alors ? Vous prenez part à mes ennuis ?**

**Azhari :  
Un échange. Pas une soumission. Tu nous aides à monter. On t’aide à survivre.**

***(Nika hésite… puis acquiesce. En échange de leur aide pour faire passer des médicaments volés à un groupe de réfugiés zauniens persécutés par un gang local, elle les fait monter. Le risque est grand. Mais ils conservent leur or et leur réseau.)***

**🗘 *Conséquence : Dans le Chapitre 4, Azhari et Lysandor accèdent à Piltover avec un peu d’or, des contacts chez les réfugiés et la reconnaissance de Nika. Ils peuvent choisir leur voie avec plus de souplesse.***

**Conclusion : Piltover, la Lumière tant Espérée ?**

**✹ Version 1 — Azhari est mort pendant la traversée**

***Six mois ont passé.  
Zaun a dévoré le soldat. Lysandor est devenu une ombre, un nom effacé. Entre trafics, trahisons et silence, il a appris à survivre.  
Puis vient Nika.  
Contrebandière aux yeux d’ambre. Elle voit en lui un homme sans passé — donc prêt à tout.***

***Nika (le jaugeant) :  
J’ai entendu parler de toi Lysandor, tu ne respires plus comme un soldat. Tu respires comme un fantôme. Et ici c’est peut-être ce qu’il faut durer.***

***Option 1 – Rester un fantôme à Zaun  
Lysandor (froidement) :  
 Ici, au moins, je suis libre. Invisible. Je connais les règles. Piltover n’est qu’un autre piège doré.   
Nika (hausse les épaules) :  
Alors sois l’ombre… mais rappelle-toi : même les fantômes finissent oubliés.***

***Chaque contact, chaque ruelle, chaque rumeur devient son champ de bataille — et son seul espoir de redevenir quelqu’un.***

***Option 2 – Monter à Piltover  
Lysandor (avec détermination) :  
 Je ne veux pas survivre, Nika. Je veux renaître. Même si ça veut dire grimper seul jusqu'à la lumière. »  
Nika (sourit en coin) :  
Alors il te faudra un masque. Et quelques dettes à rembourser.***

***Chaque pas vers la lumière est une dette en plus, mais aussi un pas de plus vers un nom nouveau — et une histoire à réécrire.***

**✹ Version 2 — Azhari est vivant**

***Si Option 1 : Ressources sacrifiées***

***(Ils émergent dans un entrepôt oublié, aux murs tapissés de rouages et d'engrenages figés. Piltover s’étend au-delà, dorée, majestueuse… mais indifférente.)***

***Nika (les fixant, presque compatissante) :  
Voilà. Vous y êtes. Mais là-haut, personne ne vous attend. Pas d’accueil, pas de salut. Juste des portes fermées et des regards qui pèsent.***

***Azhari (d’une voix rauque) :  
Alors on frappera. Et on frappera encore. Jusqu’à ce que l’une d’elles cède.***

***Lysandor (regardant la ville étincelante au loin) :  
On n’a plus rien. Mais on a l’un l’autre. Et la rage d’exister.***

***(Les deux exilés s’enfoncent dans les artères de la ville haute. Clochards aux rêves trop grands. Chaque pas une déclaration de guerre à leur passé.)***

***Si Option 2 : Échange avec Nika***

***(Les tuyaux s’ouvrent sur un quartier industriel oublié, derrière un atelier de contrebande. Nika se tourne vers eux, essuyant ses gants tachés.)***

***Nika :  
Pas mal pour deux types qui savaient pas marcher dans Zaun. Vous avez tenu parole. Et moi aussi. Vous êtes là.***

***Azhari (sourit doucement) :  
C’est peut-être ça, une nouvelle vie. Pas des promesses, juste… des engagements tenus.***

***Lysandor :  
Ce qu’on vous a donné… c’est peu, comparé à ce qu’on va construire ici.***

***(Nika leur tend une enveloppe, discrète. À l’intérieur, un contact à Piltover. Un horloger, mécène discret des réfugiés. Une première pierre.)***

***Nika (avec un clin d’œil) :  
Vous avez des dettes ici. Mais aussi des amis. N’oubliez aucun des deux.***

***(Azhari et Lysandor s’avancent dans Piltover. Moins perdus. Moins pauvres. Pas encore libres. Mais ensemble.)***